

PŘEHLED — Robert (hlavní Pařan) a Aibo (Bazoš)

Tematická doporučení (nezávazná!) — tým může použít KTERÉKOLI neexistující jméno ze seznamu pro kteroukoli postavu

Steeve (Minecraft) — hraje Adam

Hry: Deepstone Crafter, Cubic Wilds

Studia: Blockforge Games, Quarry Lane Studios

Téma: kostičky, kopání, craftění, přežití

LeChuck (Monkey Island) — hraje Pepa

Hry: Ghost Tides, Curse of the Salty Parrot

Studia: Driftwood Interactive, Seven Seas Softworks

Téma: piráti, duchové, moře, humor

Luigi (bratr Maria) — hraje Agu

Hry: Mansion Sweepers, Turbo Goblin Racing

Studia: Green Cap Games, Ecto Lane Studios

Téma: strašidelná sídla, motokáry, zelená čepice

postava z Unreal Tournamentu — hraje Potter

Hry: Fragstorm Arena, Duskwatch Protocol

Studia: Ion Forge Interactive, Redline Arsenal Studios

Téma: aréna, sci-fi střílečka, turnaj

Kerbal — Jebediah (pilot ve skafandru) — hraje Pavel

Hry: Orbital Panic, Starlit Expedition

Studia: Liftoff Labs, Aurora Byte

Téma: rakety, vesmír, odvážné (ne)povedené starty

Robert (Pařan): instruuje týmy k rozdělení na malé/velké, drží záložní úkol.

Aibo (Bazoš): síň slávy, nechá se okrást o artefakty; červený kidy — Pavel volá.

Steeve (Minecraft)

hraje: Adam · téma: kostičky, kopání, craftění, přežití

Nový domov pro duši — VŠECHNA platná (neexistující) jména z trezoru:

Seznam je pro všechny vedoucí stejný. ★ = tematický tip pro tvou postavu — ale platné je kterékoli jméno.

HRÝ (10):

★ **Cubic Wilds**

Curse of the Salty Parrot

★ **Deepstone Crafter**

Duskwatch Protocol

Fragstorm Arena

Ghost Tides

Mansion Sweepers

Orbital Panic

Starlit Expedition

Turbo Goblin Racing

STUDIA (10):

Aurora Byte

★ **Blockforge Games**

Driftwood Interactive

Ecto Lane Studios

Green Cap Games

Ion Forge Interactive

Liftoff Labs

★ **Quarry Lane Studios**

Redline Arsenal Studios

Seven Seas Softworks

Co ti tým musí přinést a říct (jinak duši neosvobodí):

1. Tvůj artefakt (ukradený z Bazošovy síně slávy).
2. Jméno hry, ve které budeš hrát — musí být ze seznamu výše.
3. Jméno studia, pod kterým hra vznikne — musí být ze seznamu výše.
4. Nové jméno pro tebe (vymýšlí tým — hodnotíš, jestli se ti líbí).
5. Pitch: „My tě chceme do téhle hry, pod tímhle studiem, budeš se jmenovat...“

Jméno mimo seznam (reálná hra/studio nebo úplně vymyšlené) → zdvořile odmítni, duše se v takovém domově neuchytí. Pošli je zpět přemýšlet.

LeChuck (Monkey Island)

hraje: Pepa · téma: piráti, duchové, moře, humor

Nový domov pro duši — VŠECHNA platná (neexistující) jména z trezoru:

Seznam je pro všechny vedoucí stejný. ★ = tematický tip pro tvou postavu — ale platné je kterékoli jméno.

HRY (10):

- Cubic Wilds
- ★ **Curse of the Salty Parrot**
- Deepstone Crafter
- Duskwatch Protocol
- Fragstorm Arena
- ★ **Ghost Tides**
- Mansion Sweepers
- Orbital Panic
- Starlit Expedition
- Turbo Goblin Racing

STUDIA (10):

- Aurora Byte
- Blockforge Games
- ★ **Driftwood Interactive**
- Ecto Lane Studios
- Green Cap Games
- Ion Forge Interactive
- Liftoff Labs
- Quarry Lane Studios
- Redline Arsenal Studios
- ★ **Seven Seas Softworks**

Co ti tým musí přinést a říct (jinak duši neosvobodí):

1. Tvůj artefakt (ukradený z Bazošovy síně slávy).
2. Jméno hry, ve které budeš hrát — musí být ze seznamu výše.
3. Jméno studia, pod kterým hra vznikne — musí být ze seznamu výše.
4. Nové jméno pro tebe (vymýšlí tým — hodnotíš, jestli se ti líbí).
5. Pitch: „My tě chceme do téhle hry, pod tímhle studiem, budeš se jmenovat...“

Jméno mimo seznam (reálná hra/studio nebo úplně vymyšlené) → zdvořile odmítni, duše se v takovém domově neuchytí. Pošli je zpět přemýšlet.

Luigi (bratr Maria)

hraje: Agu · téma: strašidelná sídla, motokáry, zelená čepice

Nový domov pro duši — VŠECHNA platná (neexistující) jména z trezoru:

Seznam je pro všechny vedoucí stejný. ★ = tematický tip pro tvou postavu — ale platné je kterékoli jméno.

HRY (10):

- Cubic Wilds
- Curse of the Salty Parrot
- Deepstone Crafter
- Duskwatch Protocol
- Fragstorm Arena
- Ghost Tides
- ★ **Mansion Sweepers**
- Orbital Panic
- Starlit Expedition
- ★ **Turbo Goblin Racing**

STUDIA (10):

- Aurora Byte
- Blockforge Games
- Driftwood Interactive
- ★ **Ecto Lane Studios**
- ★ **Green Cap Games**
- Ion Forge Interactive
- Liftoff Labs
- Quarry Lane Studios
- Redline Arsenal Studios
- Seven Seas Softworks

Co ti tým musí přinést a říct (jinak duši neosvobodí):

1. Tvůj artefakt (ukradený z Bazošovy síně slávy).
2. Jméno hry, ve které budeš hrát — musí být ze seznamu výše.
3. Jméno studia, pod kterým hra vznikne — musí být ze seznamu výše.
4. Nové jméno pro tebe (vymýšlí tým — hodnotíš, jestli se ti líbí).
5. Pitch: „My tě chceme do téhle hry, pod tímhle studiem, budeš se jmenovat...“

Jméno mimo seznam (reálná hra/studio nebo úplně vymyšlené) → zdvořile odmítni, duše se v takovém domově neuchytí. Pošli je zpět přemýšlet.

postava z Unreal Tournamentu

hraje: Potter · téma: aréna, sci-fi střílečka, turnaj

Nový domov pro duši — VŠECHNA platná (neexistující) jména z trezoru:

Seznam je pro všechny vedoucí stejný. ★ = tematický tip pro tvou postavu — ale platné je kterékoli jméno.

HRY (10):

- Cubic Wilds
- Curse of the Salty Parrot
- Deepstone Crafter
- ★ **Duskwatch Protocol**
- ★ **Fragstorm Arena**
- Ghost Tides
- Mansion Sweepers
- Orbital Panic
- Starlit Expedition
- Turbo Goblin Racing

STUDIA (10):

- Aurora Byte
- Blockforge Games
- Driftwood Interactive
- Ecto Lane Studios
- Green Cap Games
- ★ **Ion Forge Interactive**
- Liftoff Labs
- Quarry Lane Studios
- ★ **Redline Arsenal Studios**
- Seven Seas Softworks

Co ti tým musí přinést a říct (jinak duši neosvobodí):

1. Tvůj artefakt (ukradený z Bazošovy síně slávy).
2. Jméno hry, ve které budeš hrát — musí být ze seznamu výše.
3. Jméno studia, pod kterým hra vznikne — musí být ze seznamu výše.
4. Nové jméno pro tebe (vymýšlí tým — hodnotíš, jestli se ti líbí).
5. Pitch: „My tě chceme do téhle hry, pod tímhle studiem, budeš se jmenovat...“

Jméno mimo seznam (reálná hra/studio nebo úplně vymyšlené) → zdvořile odmítni, duše se v takovém domově neuchytí. Pošli je zpět přemýšlet.

Kerbal — Jebediah (pilot ve skafandru)

hraje: Pavel · téma: rakety, vesmír, odvážné (ne)povedené starty

Nový domov pro duši — VŠECHNA platná (neexistující) jména z trezoru:

Seznam je pro všechny vedoucí stejný. ★ = tematický tip pro tvou postavu — ale platné je kterékoli jméno.

HRY (10):

- Cubic Wilds
- Curse of the Salty Parrot
- Deepstone Crafter
- Duskwatch Protocol
- Fragstorm Arena
- Ghost Tides
- Mansion Sweepers
- ★ **Orbital Panic**
- ★ **Starlit Expedition**
- Turbo Goblin Racing

STUDIA (10):

- ★ **Aurora Byte**
- Blockforge Games
- Driftwood Interactive
- Ecto Lane Studios
- Green Cap Games
- Ion Forge Interactive
- ★ **Liftoff Labs**
- Quarry Lane Studios
- Redline Arsenal Studios
- Seven Seas Softworks

Co ti tým musí přinést a říct (jinak duši neosvobodí):

1. Tvůj artefakt (ukradený z Bazošovy síně slávy).
2. Jméno hry, ve které budeš hrát — musí být ze seznamu výše.
3. Jméno studia, pod kterým hra vznikne — musí být ze seznamu výše.
4. Nové jméno pro tebe (vymýšlí tým — hodnotíš, jestli se ti líbí).
5. Pitch: „My tě chceme do téhle hry, pod tímhle studiem, budeš se jmenovat...“

Jméno mimo seznam (reálná hra/studio nebo úplně vymyšlené) → zdvořile odmítni, duše se v takovém domově neuchytí. Pošli je zpět přemýšlet.

Navíc (Jebediah = 1. stanoviště):

- Velcí se musí prokázat agucinem s diamantem (přinesou od Roberta).
- Odevzdávají ti seznam existuje/neexistuje; mobily až po příchodu malých.
- Po osvobození: „Můžete osvobozovat ostatní — ti tři jsou nahoře.“